



Avizat

INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,  
Prof. COCA CĂDREANU

CĂTRE

TOATE UNITĂȚILE ȘCOLARE DIN JUDEȚUL ILFOV

ÎN ATENȚIA TUTUROR CADRELOR DIDACTICE

Prin prezenta, vă informăm că:

Asociația ADFABER-Technology for Social Change dorește să promoveze două proiecte care au ca scop atragerea elevilor către domeniul "Programare și Tehnologia Computerelor":

1. Evenimentul *HOUR OF CODE* - ora globală de programare și tehnologia computerelor, care va avea loc în perioada 7-13 decembrie 2015, eveniment pe care Ministerul Educației și Cercetării Științifice l-a susținut și în anul 2014 și care a avut rezultate foarte bune, respectiv România s-a clasat pe locul 5 din 195 de țări participante ca număr de evenimente organizate.

Anul 2015 este al doilea an în care România se va alătura evenimentului internațional Hour of Code, oferind profesorilor, elevilor și părinților din întreaga țară posibilitatea să participe la o introducere distractivă în tainele programării.

Profesorii pot înscrie evenimentul lor pe harta lumii până la data de 7 decembrie 2015, pe site - ul: [HourofCode.com/Ro](http://HourofCode.com/Ro). Ei pot organiza în săptămâna 7-13 decembrie, pentru elevii lor, un eveniment Hour of Code, și în semn de mulțumire vor primi un premiu de la partenerii internaționali și produse de securitate online din partea Bitdefender.

Obiectivul campaniei Hour of Code este de a atrage toți elevii din România de la grădiniță până la liceu și profesorii, indiferent de profilul sau pregătirea pe care o au, să organizeze un eveniment de o oră, menit să arate că programarea nu este complicată, ci este socială și distractivă. Clipul de prezentare este disponibil la adresa: <https://youtu.be/2DxWlXec6y0> disponibil și în limba română.

Orice profesor care dorește să organizeze un eveniment va parcurge următorii pași:

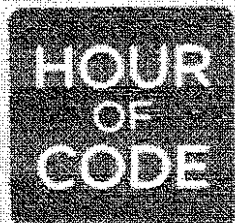
- înscrierea unității școlare careia aparține la adresa <https://hourofcode.com/ro#join>
- alegerea unei zile din perioada 7-13 decembrie
- alegerea unui tutorial de pe <https://ro.code.org/learn>, care se va parcurge împreună cu elevii în ziua aleasă

Există și tutoriale care pot fi realizate fără acces la internet.

Video explicativ în limbă română este disponibil la adresa: <http://youtu.be/tOeSke4hIds>

Înscrierile se fac la adresa: <https://hourofcode.com/ro>

Asociația ADFABER-Technology for Social Change oferă tot suportul și materialele necesare desfășurării acestui eveniment, efortul din partea profesorului fiind unul minim, doar deschiderea pentru a participa la un eveniment inedit alături de elevii săi.



# #HourofCode

7-13 decembrie 2015



Inregistrați-vă evenimentul Hour of Code organizat în cadrul unității de învățământ pe care o reprezentați la adresa:

[HourofCode.com/ro/ro](http://HourofCode.com/ro/ro)



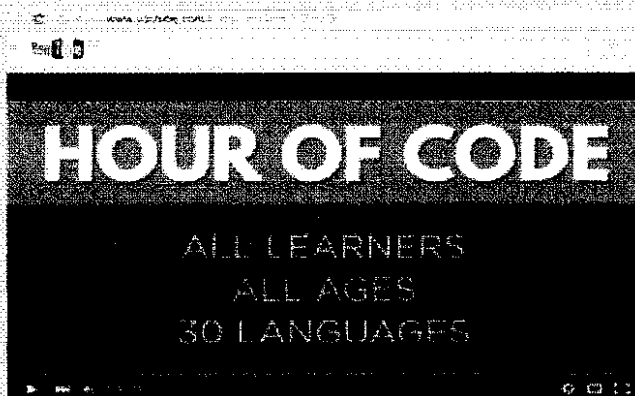
Alegeți o zi în perioada 7-13 decembrie 2015 în care, timp de o oră, veți parcurge tutorialele online disponibile la [ro.code.org](http://ro.code.org)



Bucurați-vă împreună cu elevii de studiul interactiv al bazelor programării!

Priviți acest tutorial video pentru organizatori:

<http://bit.ly/How2HOC>



How to Run an Hour of Code



Premii  
**BITDEFENDER**  
pentru organizatori

# Cel mai mare eveniment educațional

Săptămâna Educației în Tehnologia Computerelor și Programare,  
7-13 decembrie 2015

## Hour of Code revine!

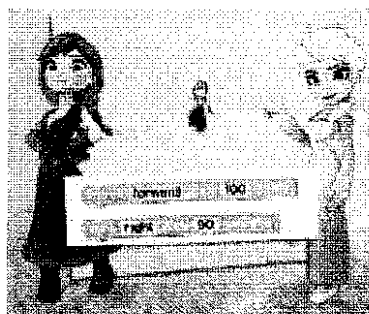


Tehnologia computerelor și programarea reprezintă o fundație pentru fiecare elev. Alăturati-vă încercării noastre de a ajuta milioane de elevi să încerce o Oră de Programare. Înregistrează-ți evenimentul pe [HourOfCode.com/ro/ro](http://HourOfCode.com/ro/ro)

### Ce este Hour of Code?

Este o activitate de o oră. Elevi de toate vârstele pot alege dintr-o varietate de tutoriale auto-didactice, începând de la grădiniță până la liceu. Tutorialele funcționează pe orice browser modern, tabletă, smartphone sau chiar fără niciun calculator.

Tutorialele Code.org implică personajele Disney din animația Frozen, Scrat din Ice Age, Angry Birds și Plants vs. Zombies. Noștrii tutoriale vor fi lansate pentru a face din evenimentul Hour of Code 2015 un succes!



Odată ce elevii văd în fața ochilor oase ce au creat, sunt încurajați să continue. Nu este necesară niciun fel de experiență din partea profesorilor sau elevilor.

O mișcare globală în care s-au implicat mai mulți de 100 de milioane de elevi din peste 180 de țări. Oricine, oriunde poate organiza un eveniment Hour of Code. Tutorialele sunt disponibile în 40 de limbi.



### De ce tehnologia computerelor și programare?

Fiecare elev al secolului 21 trebuie să aibă oportunitatea de a lua parte la crearea tehnologiei ce schimbă lumea în care trăim. Bazele programării ajută la dezvoltarea creativității și abilități de rezolvare a problemelor și pregătește elevii pentru orice viitoare carieră. Majoritatea școlilor nu predau tehnologia computerelor și programarea.



Prevede fețele din fiecare țară să încerce o Oră de Programare!  
... și să-l dea la  
... Distribuie mesajele  
... #HourOfCode!

**Implică-te**  
Organizează propriul  
eveniment Hour of  
Code! Distribuie  
mesajele  
#HourOfCode!



## **2. KIDS in TECH**

**Kids în Tech este un proiect care are ca obiectiv înființarea unui club al pasionaților de tehnologie și programare în fiecare școală și liceu din Europa. În cadrul acestor cluburi, copiii înscriși vor beneficia gratuit de:workshop-uri individuale și în echipă, cele mai noi informații despre tehnologie, vizite la companii IT din țară și din străinătate. De asemenea, aceștia vor avea acces la cele mai noi programe de pregătire în marketing, comunicare, programare (web, mobile, games etc.), design și antreprenariat, la școli de vară, workshop-uri internaționale și mentori din cele mai mari companii de tehnologie, dar și concursuri pentru fiecare training sau workshop la care participă.**

**În perioada 1 noiembrie - 15 decembrie 2015, asociația ADFABER va derula o campanie de comunicare prin care va promova importanța apropierii copiilor și tinerilor de tehnologie, dar mai ales importanța învățării unui limbaj de programare încă de la vârste fragede.**

**Înscrierea unui club Kids in Tech, format din minim 5 elevi, se poate face la următoarea adresă: <http://kidsintech.adfaber.org/>. Elevii și profesorii au acces gratuit la aceste cluburi și la toate facilitățile oferite prin proiect.**

**Având în vedere cele menționate mai sus, vă recomandăm să sprijiniți implementarea proiectului prin diseminarea informațiilor către profesorii și elevii din unitatea dumneavoastră, în scopul explorării și valorificării opțiunilor pe care le oferă.**

**Inspector școlar de specialitate,  
Prof. Gănescu Cornel-Constantin**